



CONFEDERACION SUDAMERICANA DE TENIS

Reglamento del
Circuito Sudamericano
Junior de 14/16 años
2018

INDICE

<u>Contenido</u>	<u>Página</u>
I. LA COMPETENCIA	1
II. ADMINISTRACION	2
III. REGLAS DEL CIRCUITO	3
IV. REGLAS DEL TORNEO	7
V. REQUISITOS DE ORGANIZACIÓN	19
VI. DISPOSICIONES VARIAS	26

I. LA COMPETENCIA

1. Denominación

La Competencia, una competencia internacional de menores de 14 y 16 años en singles y dobles se denominará el "Circuito Sudamericano Junior de 14/16 Años by COSAT".

Un circuito de torneos realizados en cada uno de los diez países afiliados se denomina la Gira Sudamericana by COSAT y es parte del Circuito Sudamericano Junior de 14/16 Años.

2. Misión

El Circuito Sudamericano Junior de 14/16 años está conformado por los mejores torneos en estas edades de competencia, organizados por las naciones afiliadas a COSAT. Las Asociaciones/Federaciones Nacionales son responsables de proponer sus mejores torneos nacionales para incluirlos en el Circuito, sujeto a aprobación final del Comité de Dirección que gobierna la distribución geográfica y categoría de los torneos.

El Circuito Sudamericano Junior de 14/16 Años permite que los mejores jugadores nacionales midan su nivel contra los mejores jugadores de otras naciones y determina el Ranking Sudamericano así como a los campeones sudamericanos de cada año.

3. Propiedad

La Competencia pertenece y es administrada por la Confederación Sudamericana de Tenis (COSAT). La propiedad incluye todos los derechos internacionales de patrocinio para el Circuito Sudamericano Junior de 14/16 Años.

COSAT determinará todos los derechos emergentes, a nivel nacional e internacional, en las áreas comerciales, publicitarias y otros derechos derivados del Circuito, pudiendo cederlos a la nación organizadora parcial o totalmente de acuerdo a las necesidades y conveniencias de cada torneo.

4. Jugadores Elegibles

En los Torneos de la Categoría Junior de 16 años pueden participar los Jugadores que no han cumplido los 17 años de edad hasta el 31 de diciembre del año de competencia. Únicamente los jugadores elegibles para competir en eventos Junior de 16 años y que ya no son elegibles para competir en torneos de menores de 12 años, pueden ser nominados para participar en la competencia en concordancia con las Reglas de Elegibilidad de Edad de la Federación Internacional de Tenis (ITF).

En los Torneos de la Categoría Junior de 14 años pueden participar los Jugadores que no han cumplido los 15 años de edad hasta el 31 de diciembre del año de competencia. Únicamente los jugadores elegibles para competir en eventos Junior de 14 años pueden ser nominados para participar en la competencia en concordancia con las Reglas de Elegibilidad de Edad de la ITF.

5. Reglas a ser Observadas

- a) La Competencia se realizará en concordancia con estos Reglamentos, el Código de Conducta Junior de ITF y las Reglas de Tenis aprobadas por la ITF.
- b) Al solicitar una aplicación para organizar un torneo, automáticamente un torneo se compromete a cumplir con todas las obligaciones establecidas por este Reglamento.
- c) Al inscribirse a un torneo sancionado por COSAT como torneo del Circuito, un jugador automáticamente se compromete a cumplir y estar encuadrado por este Reglamento.

6. Ranking Final

Se establece un ranking de jugadores sobre la base de los puntos ganados en torneos individuales (singles y dobles) y torneos por equipos.

El Ranking de Jugadores se establece en una base de rotación, tomando en consideración los resultados de las últimas 52 semanas.

Existirá un ranking para la categoría menores 14 años y otro para la categoría menores 16 años; sin embargo, el ranking de la categoría menores 16 años incluye a todos los jugadores de la categoría menores 14 años que participaron en torneos de categoría menores de 14 años y/o 16 años.

Se otorgan bonificaciones a los jugadores de la categoría menores de 14 años que aparecen en el ranking de la categoría menores 16 años, así como a los jugadores que cambiaron de categoría al concluir el calendario anual previo, de acuerdo a los torneos de 14 años que jugaron.

Los puntos de bonificación representan 15% de los puntos otorgados en torneos de 14 años y se eliminarán después de un periodo de 52 semanas.

El ranking de jugadores será usado para propósitos de siembra. La Administración de COSAT publicará semanalmente los rankings en internet y los Organizadores son responsables de obtenerlos.

El "Premio COSAT al Jugador del Año" será otorgado al jugador con mejor ranking de cada categoría. Los jugadores no sudamericanos que participan en el Circuito Sudamericano Junior de 14/16 Años tendrán puntos y ranking, pero no serán premiados.

II. ADMINISTRACION

7. Comité de Dirección de COSAT

a) Administración

El Circuito Sudamericano Junior de 14/16 Años será administrado por el Comité de Dirección de COSAT con el asesoramiento del Comité Junior de COSAT. La organización de cada torneo será coordinada con la Asociación/Federación respectiva.

b) Atribuciones

El Comité de Dirección de COSAT tendrá las siguientes atribuciones:

- i. Administrar los fondos del Circuito según el Presupuesto de COSAT.
- ii Aprobar los Reglamentos.
- iii Decidir sobre cualquier apelación o disputa de las Asociaciones/Federaciones Nacionales.
- iv Nominación de los miembros del Comité Junior.

8. Comité Junior de COSAT

Las atribuciones y responsabilidades del Comité Junior de COSAT serán:

- i Controlar la administración diaria del Circuito a través de la Gerencia Técnica de COSAT.
- ii Asegurar la aplicación uniforme y el cumplimiento de los Reglamentos, Código de Conducta y Reglas del Tenis.
- iii Realizar otras tareas establecidas por este Reglamento.
- iv Enviar reportes regulares al Comité de Dirección.
- v Proponer modificaciones a los Reglamentos para aprobación del Comité de Dirección.

III. REGLAS DEL CIRCUITO

9. Control Médico – Anti-Doping

Todos los jugadores inscritos a cualquier torneo del Circuito Sudamericano Junior de 14/16 Años aceptan, como una condición de su inscripción, someterse y cumplir con todas las previsiones establecidas en el Programa Anti-Doping de la ITF.

El Programa Anti-Doping de ITF puede conseguirse en el sitio oficial de ITF o por medio de un folleto publicado y distribuido a las Asociaciones/Federaciones Nacionales.

10. Ranking Combinado

Los seis (6) mejores resultados en singles más un cuarto (25%) de los seis (6) mejores resultados de dobles obtenidos en torneos Grado 1, Grado 2, Grado 3 y Grado 4 (además de las bonificaciones por el Campeonato Sudamericano por Equipos) serán tomados en consideración para el ranking final.

11. Si dos o más jugadores reciben el mismo número de puntos, se tomará en cuenta los seis mejores resultados de singles obtenidos en torneos Grado 1. Si persiste el empate se tomará los puntos obtenidos en torneos de Grado 2, Grado 3, Grado 4 y Campeonato Sudamericano por Equipos, en ese orden.

Si dos o más jugadores aún están igualados, se tomará en cuenta los seis mejores resultados de dobles obtenidos en torneos Grado 1. Si dos o más quedan aún igualados, se tomará en cuenta los puntos obtenidos en dobles en torneos Grado 2, Grado 3, Grado 4 y Campeonato Sudamericano por Equipos, en ese orden.

12. Para obtener puntos de ranking un jugador debe alcanzar una ronda que otorgue puntos (ver tabla de puntajes). La cantidad de puntos disponibles en cada ronda variarán de acuerdo al grado del torneo y ronda alcanzada. No se otorgarán puntos a un jugador que no cumpla con la Regla de Elegibilidad de ITF.

13. El Ranking de Jugadores se establece en una base de rotación, tomando en consideración los resultados de las últimas 52 semanas.

14. Solicitud y Aprobación de Torneos

Las solicitudes para inclusión en el Circuito, dando detalles completos del evento, serán enviadas a COSAT por la Asociación/Federación Nacional correspondiente. En caso de torneos no incluidos previamente en el Circuito, estos serán incluidos en la categoría de Grado 4, salvo decisión fundada del Comité de Dirección de COSAT. Cualquier torneo puede ser rechazado para el siguiente año si no es organizado satisfactoriamente.

Toda solicitud debe incluir la siguiente información como mínimo:

- i) Ciudad y club sede
- ii) Superficie de canchas y cantidad (torneo y práctica)
- iii) Fecha de inicio y conclusión del evento

15. Las solicitudes para nuevos torneos deben recibirse 180 días antes del primer día de competencia.

16. Solamente torneos organizados o sancionados por una Asociación/Federación Nacional serán considerados para su aceptación. El Comité de Dirección de COSAT fijará una cuota para la inscripción en el Circuito. El Comité de Dirección decidirá si la situación geográfica invalida la aceptación del torneo.

17. El hecho que un torneo sea parte de una serie o grupo de torneos no determina que automáticamente ese torneo sea parte del Circuito Sudamericano Junior de 14/16 Años, aunque otros torneos de la misma serie hayan sido aceptados.

18. Un torneo que comienza a finales de diciembre y concluye en enero puede ser considerado el torneo inicial del Circuito o el torneo final, a discreción del Comité de Dirección.

19. Si un torneo se incluye en el Calendario y subsecuentemente se retira dentro de los tres (3) meses antes del primer día de juego programado, ese torneo no será aceptado para el próximo año a menos que existan circunstancias excepcionales. Si es aceptado se le otorgará un grado menor a discreción del Comité de Dirección.

Algunas semanas del año están reservadas para Campeonatos Sudamericanos oficiales. En estas semanas solamente podrán realizarse eventos de Grado 2, 3 y 4.

El Comité de Dirección determinará la cantidad máxima de torneos que puede realizarse en cada país basado en la población, organización y tradición en el juego de tenis junior.

El máximo número de torneos por semana por cada categoría de edad es:

- Campeonatos Sudamericanos: 1
- Grado 1: 1 (no en la semana de un Campeonato Sudamericano)
- Grado 2: 3
- Grado 3 y 4: 6

20. Responsabilidades del Torneo

Todos los torneos deben jugarse de acuerdo con las Reglas del Tenis aprobadas por ITF y los Reglamentos del Circuito Sudamericano Junior de 14/16 Años.

21. Se debe cumplir el Código de Conducta y las Condiciones Médicas del Circuito Junior ITF.

22. Si es requerido por el Comité de Dirección, los torneos deben asignar a COSAT, libre de costos, una (1) página del Programa Oficial del Torneo ya sea para insertar un editorial o publicidad.

23. El torneo debe desplegar una pancarta (banner) de COSAT en un lugar visible de la cancha principal y debe incluirse el logo de COSAT en la cubierta del Programa (folleto o revista) y en el Poster.

24. El Director del Torneo debe:

- a) Antes del inicio del torneo, enviar a COSAT:
 - Al menos 60 días antes, el Formulario de Información del Evento (Fact Sheet) completo. El formulario será proporcionado por COSAT y debe ser llenado en forma detallada con toda la información requerida.
- b) Dentro de los (5) días de la conclusión del torneo enviar a COSAT lo siguiente en formato digital, en caso de que COSAT así lo requiera:

- i) Copias de los cuadros de avance completos, incluyendo la fase clasificatoria, siembras, invitados (wild cards), y jugadores afortunados (lucky losers).
- ii) Listado completo de los competidores, con nombres completos, nacionalidad y fecha de nacimiento.
- iii) Programa y reportes del evento.
- iv) Fotocopias de los pasaportes de todos los competidores.
- v) Listado de actividades desarrolladas en forma paralela.
- vi) Listado de sponsors del torneo.
- vii) Detalle de los logros y dificultades con la organización.

25. El Referee también debe enviar un reporte que incluya los detalles de penalidades impuestas bajo el Código de Conducta. El listado de penalidades impuestas debe ser exhibido durante el torneo y ser actualizado diariamente.

26. Todo torneo que no cumpla con los presentes reglamentos puede ser rebajado de grado en el próximo año, a discreción del Comité de Dirección; o en circunstancias excepcionales puede no ser admitido el próximo año.

27. Responsabilidades de COSAT

El Comité de Dirección de COSAT es responsable por la total administración del Circuito Sudamericano Junior de 14/16 Años y debe asegurar que el calendario de torneos sea ampliamente publicado.

COSAT designará un Representante para los torneos de grado 1. También aprobará los referees para los torneos de grado 1, 2, 3 y 4.

28. COSAT procesará los resultados de todos los torneos y publicará diariamente los resultados parciales de la jornada y los resultados completos al finalizar cada torneo. También publicará semanalmente el ranking actualizado.

29. Grados y Asignación de Puntaje

Los torneos son clasificados en Grados basado principalmente en la evaluación de eventos previos aunque manteniendo un balance geográfico. El Comité de Dirección de COSAT podrá fijar la cantidad de torneos a ser incluidos en cada grado de acuerdo a un sistema piramidal donde la mayor cantidad de torneos sean de grado 3 y 4, y la menor cantidad sean de grado 1.

El grado de un torneo se establece al final del año basado en la cantidad y calidad de los jugadores varones y damas participantes en la Llave Principal de Singles y en el cumplimiento de los requisitos organizacionales para esa categoría.

Un torneo será degradado si no cumple con la calidad de los jugadores varones y damas participantes en la Llave Principal de Singles y los requisitos organizacionales.

Los torneos susceptibles de degradación o promoción deben aceptar el envío de un supervisor para la calificación y tendrán a su cargo los gastos originados por honorarios, transporte y estadía, si así lo determina el Comité de Dirección.

30. No se otorgarán puntos a un jugador hasta que haya ganado una ronda en cancha. El avance como “bye” o por no presentación (“walk over”) en la primera ronda (o en cualquier ronda sucesiva en caso de no haber ganado aún en cancha), no será equivalente a ganar una ronda. El avance por retiro en un encuentro ya iniciado será equivalente a ganar una ronda. Un torneo suspendido cuenta como un torneo jugado si el jugador no se retiró antes de la decisión de suspenderlo.

Cuando un jugador ha jugado y ganado un partido, la no presentación (“walk over”) de su rival en partidos subsiguientes no afectará los puntos ya ganados.

Cualquier jugador que **no se presente a un partido** en un torneo, sin presentar un certificado médico válido otorgado por el médico del torneo, perderá todos los puntos ganados en ese torneo, **tanto en singles como en dobles**.

Si un torneo no alcanza el mínimo de jugadores indicado en el Art. 37 (8 jugadores en damas y 16 jugadores en varones) entregará puntos equivalentes a Grado 5 según la escala indicada en el reglamento del Circuito Junior ITF.

TABLA DE PUNTOS

Torneos Individuales

Singles	Grado 1	Grado 2	Grado 3	Grado 4
Campeón	150	100	60	40
Finalista	100	75	45	30
Semifinalistas	80	50	30	20
Cuartofinalistas	60	30	20	15
Perdedores en Octavos	30	20	15	10
Perdedores en Dieciseisavos	20	10	10	5

Dobles (a cada jugador)	Grado 1	Grado 2	Grado 3	Grado 4
Campeón	100	75	50	30
Finalista	75	50	30	20
Semifinalistas	50	30	20	15
Cuartofinalistas	30	20	15	10
Perdedores en Octavos	20	10	10	5

Campeonatos por Equipos (Sudamericanos)

	Jugador 1	Jugador 2 y 3
Equipo Campeón	80	60
Equipo Finalista	60	40
Equipo 3er. Lugar	40	20
Equipo 4to. Lugar	30	10

IV. REGLAS DEL TORNEO

Las siguientes reglas se aplican a todos los torneos incluidos en grados 1, 2, 3 y 4, salvo los torneos nacionales cerrados, cuyas reglas se remitirán a lo que disponga COSAT en lo específico.

31. Modificaciones a las Reglas

Si el Comité de un Torneo desea modificar alguna de las siguientes reglas, deberá enviar solicitud escrita a COSAT dando razones detalladas para esa solicitud. Esta solicitud debe recibirse no más tarde de dos meses antes del primer día de juego del torneo.

32. Edad de los Competidores

Durante el año 2018 podrán competir en la categoría de 16 años solamente jugadores varones y damas nacidos entre el 1 de enero de 2002 y el 31 de diciembre de 2005.

Podrán competir en la categoría de 14 años solamente jugadores varones y damas nacidos entre el 1 de enero de 2004 y el 31 de diciembre de 2007, en tanto cumplan con la Regla de Elegibilidad de Edad de ITF (11 años cumplidos al primer día del torneo).

33. Para competir en el torneo, el jugador puede ser requerido de presentar su pasaporte para verificación del Referee. Este debe devolverlo en forma inmediata.

34. Número de Eventos

En todo torneo deben realizarse eventos de Singles y Dobles en Damas y Varones.

35. Número de Sets, Tie Break

Cada partido será al mejor de tres sets con tie break, a menos que sea aprobado de otro modo por COSAT. En caso de condiciones climáticas severas, el Organizador podrá utilizar métodos de score alternativos, según las Reglas de Tenis de ITF vigentes.

Todos los partidos de dobles serán a dos sets con Tie-Break y en reemplazo del tercero un Match Tie-Break (10 puntos). Se utilizará conteo de No-Ad en todo el partido.

36. Inscripciones y Sorteo

Los torneos de grado 1, 2, 3 y 4 serán abiertos a jugadores de todas las naciones bajo las mismas condiciones.

37. Los torneos tendrán la siguiente cantidad de jugadores en la Llave Principal de Singles:

Grado	Varones	Damas
1	48	32
2	32 o 48	32
3	32 o 48	32
4	32 o 48	32

En todos los casos el número de parejas en la Llave Principal de Dobles será la mitad del número en singles.

El mínimo número de jugadores en la Llave Principal para que el torneo tenga puntaje será de 16 jugadores en varones, y 8 jugadores en damas.

El Comité de Dirección podrá fijar a su discreción formatos alternativos a estos.

No se deben realizar llaves de preclasificación a menos que sean realizadas por la Asociación/Federación organizadora para la selección de sus jugadores nacionales.

El Organizador debe asegurar que el número de competidores en la Llave Principal corresponde con el tamaño de cuadros publicados. Cualquier torneo que no cumpla con este requisito puede ser degradado el próximo año a discreción del Comité de Dirección, o en circunstancias excepcionales puede no ser aceptado en el Circuito del año próximo. En caso que existan retiros de la primera ronda de la Llave Principal, el Referee debe insertar jugadores afortunados y sustitutos del evento de clasificación (si se realiza).

38. Duración Mínima de un Torneo

La duración mínima de un torneo (excluyendo las Llaves de clasificación) debe ser la siguiente:

Llave	Duración
48	6 días
32	5 días

El cuadro de clasificación no debe contemplar más de tres partidos distribuidos en dos días.

39. Selección de Competidores

Solamente se aceptarán inscripciones realizadas mediante cuenta COSAT en el sitio cosat.tournamentsoftware.com a objeto de que COSAT elabore las listas de aceptación de cada torneo. No se aceptarán inscripciones de jugadores que no cuenten con cuenta COSAT vigente.

Los mismos jugadores son responsables por la inscripción y cancelación de inscripción de sus jugadores en las fechas señaladas. Es responsabilidad de quién inscribe asegurarse que la inscripción sea debidamente recibida por el sistema.

La lista de aceptación será actualizada por última vez 48 horas antes de la firma de clasificación, lo que se llamará lista definitiva.

La Asociación/Federación Nacional podrá actualizar el ranking nacional de los jugadores registrados en el sistema cuantas veces quiera durante cada temporada, siempre que dicha actualización no genere un retraso en la publicación de la lista. Cada actualización de ranking solo comprenderá los jugadores registrados en el sistema a la emisión de los archivos. Este ranking nacional siempre será subsidiario al ranking COSAT de cada jugador a efectos de la lista de aceptación.

El plazo de inscripción es el día lunes, tres (3) semanas antes del inicio de la Llave Principal.

Los jugadores no pueden competir en más de un torneo por semana. Los jugadores no pueden participar en un torneo de clasificación al mismo tiempo que están compitiendo en otro torneo en singles o dobles. Solo se permitirán aquellas excepciones relacionadas a clasificación de torneos de 18 años de acuerdo a las disposiciones que existan en el Reglamento de 18 años.

El criterio de aceptación será:

Singles

Para determinar la aceptación de jugadores en la Llave principal y de clasificación se usará el siguiente criterio:

- a) Ranking ITF, ATP o WTA. En el caso ITF, el ranking debe ser superior a 550 ITF en varones y 350 ITF en damas para ser considerado con prioridad.
- b) Ranking COSAT en 16 y 14 años, actualizado a la fecha de inscripción del evento.
- c) En caso de no contar con ranking se considerará la información disponible del jugador registrada por su Asociación/Federación Nacional en el sistema informático de COSAT.
- d) Cuando más de un sistema de ranking tenga que utilizarse, se utilizará la siguiente Guía de Aceptación y Siembras siguiente:

Guía de Aceptación y Siembras de 16 y 14 años, comparada con ITF Junior y WTA/ATP

Damas:

16 años: Desde 350 ITF, usar el Ranking Sudamericano Combinado de 16/14 años.

14 años: Desde 350 ITF, usar el Ranking Sudamericano Combinado de 16/14 años.

Varones:

16 años: Desde 550 ITF, usar el Ranking Sudamericano Combinado de 16/14 años.

14 años: Desde 550 ITF, usar el Ranking Sudamericano Combinado de 16/14 años.

Dobles

Las aceptaciones directas para Dobles se seleccionan en la siguiente secuencia:

Equipos consistentes de:

1. Dos jugadores, ya sea con Aceptación Directa en la Llave Principal de Singles, Exenciones Especiales/Exenciones de 16 Años o Clasificantes/Perdedores Afortunados (No se consideran los Invitados, ver Nota 1).
 - a) Ambos jugadores rankeados, en orden del ranking total.
 - b) Un jugador rankeado y el otro no rankeado, en el orden del ranking del jugador rankeado.
 - c) Dos jugadores no rankeados.
2. Dos jugadores, uno con Aceptación Directa en la Llave Principal de Singles, Exención Especial/Exención de 16 Años o Clasificante/Perdedor Afortunado (No se consideran los Invitados, ver Nota 1).
 - a) Ambos jugadores rankeados, en orden del ranking total.
 - b) Un jugador rankeado y el otro no rankeado, en el orden del ranking del jugador rankeado.
 - c) Dos jugadores no rankeados.
3. Dos jugadores, ninguno con Aceptación Directa en la Llave Principal de Singles, Exención Especial/Exención de 16 Años o Clasificante/Perdedor Afortunado.
 - a) Ambos jugadores rankeados, en orden del ranking total.
 - b) Un jugador rankeado y el otro no rankeado, en el orden del ranking del jugador rankeado.
 - c) Dos jugadores no rankeados.

Nota 1. Las Aceptaciones Directas no incluyen a los wild cards.

Nota 2. Los Invitados en Dobles son adicionales a estos.

Si dos o más equipos están emparejados en una de estas combinaciones, el orden será sorteado.

Si en la misma sede se juegan dos torneos de dos categorías diferentes, el jugador puede participar solamente en dobles de la misma categoría que está jugando los singles.

40. Un torneo por semana

Un jugador no puede competir en más de un torneo por semana. Un jugador no puede participar en un clasificatorio de un evento al mismo tiempo que participa en otro torneo ya sea en singles o dobles. La disputa en simultáneo de la clasificación de una categoría superior y el cuadro principal de una categoría inferior en el mismo torneo se considera como más de un torneo por semana y por ello no está permitido, con excepción de lo dispuesto por ITF en relación a cuadros principales de 14/16 años y clasificación de torneos de 18 años en el Reglamento del Circuito ITF Junior.

41. Error Administrativo en las Listas de Aceptación

Si se comete un error administrativo en la lista de aceptación de jugadores por el cuál muchos jugadores son aceptados en el torneo, arriban a la sede y firman para jugar, los dos (2) últimos jugadores aceptados en la lista de aceptación más actualizada, jugarán un partido preliminar para obtener un (1) lugar en la lista de aceptación.

42. Definiciones de la Inscripción

a) Aceptaciones Directas

Son Jugadores aceptados directamente en la Llave Principal en virtud de los requerimientos dados bajo la Regla 40.

b) Clasificados

Son Jugadores incluidos en la Llave Principal como resultado de su éxito en la competencia de clasificación.

c) Invitados (Wild Cards)

Los Jugadores que reciban Invitaciones pueden ser sembrados y deben ser nombrados al momento de efectuar el sorteo.

Los Jugadores Invitados que se retiren o no se presenten a jugar no pueden ser reemplazados por otros jugadores a los que se otorgue Invitación, después de realizado el sorteo. El próximo Jugador elegible en la lista de alternos debe suplir estas vacancias, o si comenzó la competencia de clasificación, el jugador elegible como Jugador Afortunado, sorteado y colocado al mismo tiempo que los clasificados. La competencia de clasificación comienza cuando se juega la primera pelota del primer partido de clasificación.

A ningún jugador que haya firmado y haya sido aceptado en el Clasificatorio le puede ser otorgada una Invitación una vez que comenzó la competencia de clasificación.

No se puede otorgar una Invitación o aceptar la inscripción de un jugador que hubiera aceptado una Invitación o hubiera presentado su inscripción a otro torneo en la misma semana.

Todo jugador invitado debe tener una cuenta IPIN vigente o no podrá participar en el torneo.

Si COSAT tiene evidencia que se vendió una Invitación, el torneo será eliminado del Circuito Sudamericano Junior de 14/16 Años y el jugador también podrá ser sancionado por COSAT al atentar contra la reputación del juego de tenis.

d) Perdedor Afortunado (Lucky Loser)

Son jugadores que perdieron en la ronda final de la competencia de clasificación o, si se necesitan más perdedores afortunados, aquellos jugadores que perdieron en la ronda previa.

e) Alternos

Son jugadores que no son aceptados en la Llave Principal o Clasificatoria.

Las vacancias en la Llave Principal se llenan con jugadores de la lista de aceptación en el Clasificatorio hasta que se inicie esta competencia. Una vez que el Clasificatorio se ha iniciado, las vacancias en la Llave Principal pueden ser llenadas solamente con perdedores afortunados.

Es responsabilidad de cada jugador revisar las listas de aceptación publicadas en cosat.tournamentsoftware.com y verificar su status, tanto al momento de publicar la lista como hasta el momento en que la lista se haga definitiva. Si un jugador no se retira de un evento y cambia su status ingresando al clasificatorio o a la Llave Principal, su no presentación será penalizada según el Código de Conducta de ITF.

f) Alternos en la Sede

Son Jugadores que llegan al torneo bajo su propio riesgo para llenar alguna posible vacante. Para ser elegible como un jugador Alternos en la Sede, el jugador debe tener IPIN vigente y firmar personalmente con el Referee en la sede.

Todo jugador que entre al torneo como alternativo debe tener una cuenta IPIN vigente o no podrá participar en el torneo.

g) Exención Especial

Son jugadores que no pueden presentarse el día de inicio del Clasificatorio porque están compitiendo en el mismo día en otro "Torneo Calificado" y han solicitado y obtenido su exención del Clasificatorio. Un torneo calificado es el evento de singles de otro torneo del Circuito, torneo ITF Junior o ITF Pro Circuit. No hay exención especial por un evento de dobles o por torneos nacionales.

Un jugador que debe clasificar para un torneo del Circuito Sudamericano Junior de 14/16 Años, pero que está involucrado en el evento de singles de otro torneo del Circuito (o de un torneo del Circuito ITF Junior o ITF Pro Circuit) hasta el día anterior al inicio del Clasificatorio debe ser considerado en forma especial por el Referee para la programación de su partido. El Comité de Torneo será en esta instancia la autoridad final en la colocación de las posiciones de jugadores con exención especial.

43. Siembras

a) Numero de Siembras

El número de siembras debe ser como sigue:

Para un cuadro de 48: 16 siembras

Para un cuadro de 32: 8 siembras

b) Selección de siembras

La siembra considerará el Ranking ITF Junior, el ranking el Juego profesional (ATP, WTA) y el Ranking COSAT Junior de 16 y 14 años según lo dispuesto en la Regla 39.

44. Firma/Registro

En caso de que un cuadro de damas contemple un día menos de juego que el de varones, en cualquier torneo del Circuito Junior COSAT, la firma de clasificación y cuadro principal del cuadro de damas podrá ser un día después del de varones.

a) Clasificatorio

Todo jugador (con excepción de los Invitados que están en contacto con el Referee) deben firmar personalmente con el Referee hasta las 6.00 p.m. (18:00 horas) del día anterior al inicio del juego en la competencia de clasificación.

b) Llave Principal

i) Singles

Todo jugador aceptado en la Llave principal (con excepción de los Wild Cards que están en contacto con el Referee) deben firmar personalmente con el Referee hasta las 6.00 p.m. (18:00 horas) del día anterior al inicio del juego en la Llave Principal.

ii) Dobles

Todo jugador debe inscribirse y firmar personalmente con el Referee hasta las 12.00 p.m. (12:00 horas) del primer día de juego de la Llave Principal.

Bajo circunstancias excepcionales el Referee puede firmar por un jugador, **pero únicamente por solicitud del Referee del torneo en el que está participando el jugador o de parte del Administrador del Circuito (COSAT)** en caso que el jugador esté viajando.

Los jugadores que están viajando al torneo en la hora de firma pueden solicitar la firma del Referee siempre que estén disponibles para jugar el primer partido del torneo sin necesidad de consideración especial en la programación. Para ello deben solicitar a su Asociación/Federación nacional para que esta haga la solicitud a la Gerencia Técnica de COSAT.

Los Invitados (wild card) no tienen que firmar pero deben reconfirmar su aceptación a la invitación con el Referee antes de la fecha límite de firma. No reconfirmar esta invitación puede implicar su exclusión del cuadro.

45. Composición de las Llaves (Cuadros de Avance)

No se realizarán Llaves pre-clasificatorias. Sin embargo, si se realiza bajo responsabilidad de la Asociación/Federación Nacional solamente será para jugadores nacionales.

a) Clasificatorio

Tamaño del Cuadro	32	48
Invitaciones (país sede)	6	7
Aceptaciones Directas COSAT	26	41

Nota: El Clasificatorio debe ser del mismo tamaño que el cuadro principal.

b) Llave Principal

i. Singles 14/16 Años Varones

Tamaño del Cuadro	32	48
Invitaciones (país sede)	4	6
Exenciones Especiales	0-2	0-2
Clasificantes	4	6
Aceptaciones Directas COSAT (Grado 1)		24-26
Jugadores Becados COSAT (Grado 1)		10
Aceptaciones Directas COSAT (Grado 2, 3, 4)	22-24	34-36

ii. Singles 14/16 Años Damas

Tamaño del Cuadro	32
Invitaciones (país sede)	4
Exenciones Especiales	0-2
Clasificantes	4
Aceptaciones Directas COSAT (Grado 1)	12-14
Jugadores Becados COSAT (Grado 1)	10
Aceptaciones Directas COSAT (Grado 2, 3, 4)	22-24

Nota: El Comité de Dirección de COSAT podrá, en virtud de acuerdos con Federaciones/Asociaciones nacionales de otras regiones u otras asociaciones regionales, o en el caso de beneficios especiales concedidos a jugadores de la región por causa justificada, dar cupos de aceptación directa en los torneos del Circuito Sudamericano de 14/16 años.

ii. Dobles

Tamaño del Cuadro	16	24
Invitaciones (país sede)	2	3
Aceptaciones Directas COSAT	14	21

46. Confección de las Llaves

La Llave Clasificatoria y la Llave Principal deben ser confeccionadas inmediatamente después de cerrada la firma respectiva.

La firma para la Llave clasificatoria cerrará a las 18:00 horas del día anterior al inicio de la clasificación y para la Llave principal a las 18:00 horas del día anterior al inicio del cuadro principal.

a) Clasificatorio

i) Secciones y Siembras

La Llave Clasificatoria se hará en secciones, y al ganador de cada sección se le otorgará un lugar en la Llave Principal. Si se requieren cuatro (4) clasificados, habrán cuatro (4) secciones; seis (6) clasificados, seis (6) secciones, etc. La Llave tendrá siembras y la selección de siembras será consistente con el criterio utilizado para la Llave Principal. Cada sección debe tener dos jugadores/equipos sembrados. La primera siembra se colocará en la parte superior de la primera sección, la segunda siembra se colocará en la parte superior de la segunda sección, y lo mismo para las demás secciones con un jugador sembrado en

la línea superior de cada una. Las siguientes siembras se sortearán como grupo. La primera siembra sorteada se colocará en la línea inferior de la primera sección, la segunda siembra se colocará en la línea inferior de la segunda sección y así sucesivamente hasta que cada sección tenga una siembra en la línea inferior de cada sección.

ii) Aceptación de Clasificados en la Llave Principal

Una vez que empieza la Llave Clasificatoria, solamente los jugadores que clasifican y los perdedores afortunados pueden ser aceptados en la Llave Principal. El evento de clasificación empieza cuando se lanza la primera bola del primer partido de clasificación.

iii) Sorteo de Clasificados

A la conclusión del evento de clasificación, cada jugador clasificado será sorteado para cada lugar de clasificación en la Llave Principal. No habrá designación previa de secciones de clasificación a lugares de clasificación en la Llave Principal. Preferentemente, cuando más de un perdedor afortunado va a ser insertado en la Llave Principal, su posición será determinada por sorteo. Las vacancias que ocurran antes que el clasificatorio concluya serán llenadas por perdedores afortunados en forma conjunta con los clasificados.

b) Llave Principal

Si hay dos jugadores de la misma Asociación/Federación Nacional compitiendo deben ser sorteados en la mitad opuesta del cuadro.

La selección de los dos mejores jugadores de cada país se determinará por Ranking (según la guía) o en ausencia de este ranking por el orden de méritos suministrado por la Asociación/Federación Nacional del jugador. Cualquier otro competidor de esa Asociación/Federación Nacional será colocado por sorteo.

c) Vacancias y Sustituciones

Las vacancias deben ser llenadas con sustituciones de acuerdo a lo siguiente:

- i) Desde la fecha límite de inscripción hasta la fecha límite de firma para el clasificatorio:
 - i) Las vacancias deben ser llenadas por jugadores inscritos seleccionados según su ranking de la lista de aceptación.

- ii) Desde la fecha límite de firma del clasificatorio hasta el inicio del clasificatorio:
 - i) Las vacancias en la Llave Principal deben ser llenadas por jugadores inscritos que firmaron para el clasificatorio seleccionados según su ranking de la lista de aceptación y luego por alternos con ranking en la sede que hayan firmado para el clasificatorio seleccionados según el ranking actualizado. Cuando los jugadores no cuenten con ranking serán seleccionados por sorteo.
 - ii) Las vacancias en el clasificatorio deben ser llenadas por jugadores inscritos que hayan firmado para el clasificatorio seleccionados según su posición en la lista de aceptación y luego por alternos en la sede seleccionados por orden de mérito.

- iii) Una vez comenzada la competencia clasificatoria:
 - a) Las vacancias en la Llave Principal pueden ser llenadas solamente por perdedores afortunados. Un perdedor afortunado debe ser insertado como sustituto de cualquier jugador que se retire o sea retirado antes que se juegue el primer punto de su partido.

Se utilizarán como perdedores afortunados aquellos jugadores que pierdan en la ronda final del clasificatorio. Si no fueran suficientes, se utilizarán aquellos que perdieran en la ronda inmediatamente anterior.

Los perdedores de la ronda final del clasificatorio deben sortearse de entre dos grupos: los que tengan ranking COSAT y los que no lo posean. Tienen prioridad para el sorteo lo que tengan ranking COSAT vigente.

b) las vacancias en el clasificatorio serán llenadas por jugadores que firmaron en la lista de alternos seleccionados de acuerdo al orden de mérito.

Para ser elegible para sustitución, un perdedor afortunado debe:

(1) reportarse con el Referee y firmar la lista de perdedores afortunados por lo menos media hora antes del inicio del primer partido del día y (2) estar listo para jugar dentro de los cinco (5) minutos después de marcado el default.

Si el perdedor afortunado elegible no está disponible para jugar, debe ser colocado al final de la lista de prioridad de perdedores afortunados para el día correspondiente a la ronda de clasificación en la que perdió. Si el jugador elegible está jugando en dobles al mismo tiempo que es llamado como perdedor afortunado para el singles, el partido de singles puede ser reprogramado, siempre que el Referee determine que la reprogramación del partido de singles no causa problemas con la programación general; de otra manera el próximo perdedor afortunado debe seleccionarse para llenar la vacancia.

iv) Exenciones Especiales (Special Exempts)

Antes de la realización del cuadro de clasificación, el Referee puede aceptar un requerimiento verbal o escrito para conceder un estado de excepción especial para un jugador calificado para realizar tal requerimiento, pero solamente del referee del torneo en el que el jugador aún se halla participando. Si no hay suficiente espacio en el cuadro para todos los solicitantes, los jugadores serán seleccionados de acuerdo a su posición en la lista de aceptación. Si no hay clasificatorio o no hay necesidad de otorgar excepción especial antes que se elabore la Llave Clasificatoria, entonces los lugares en la Llave Principal reservados para exención especial serán utilizados para aceptaciones directas para quienes firmaron para participar en el clasificatorio de acuerdo a su posición en la lista de aceptación.

El número máximo de exenciones especiales es de dos jugadores por cuadro.

c) Dobles

Un equipo constituye una inscripción de dobles. Por lo tanto si cualquiera de los jugadores de un equipo no puede jugar, esa pareja es sujeta a eliminación y sustitución.

Sin embargo, si un jugador debe retirarse por una lesión, su pareja puede inscribirse con otro jugador que todavía no fue aceptado en el evento de dobles. Sin embargo, los jugadores no podrán cambiar de pareja una vez que se comience a sortear el cuadro.

47. Siembra Oficial – Retiro y Reemplazo de Siembras

Las siembras no serán oficiales hasta que se elabore la Llave final. Se debe usar el ranking más reciente. Cualquier vacancia creada por el retiro de una siembra será llenada por el jugador con el próximo ranking más alto elegible. La posición dejada por este jugador será llenada por el próximo jugador de la lista de aceptación original si es antes del inicio del clasificatorio o por el perdedor afortunado si es después del inicio del clasificatorio. Cualquier vacancia creada por el retiro de una siembra que ocurre después de publicado el Orden de Juego en el día precedente al comienzo de la Llave Principal debe ser llenado por un perdedor afortunado.

48. Retiros

Los jugadores de la Llave Principal pueden retirarse del torneo catorce (14) días antes del inicio de la Llave Principal sin incurrir en ninguna penalidad.

Los jugadores de la Llave Clasificatoria pueden retirarse sin penalidad hasta la publicación de la lista definitiva mediante el sistema online en cosat.tournamentsoftware.com.

Los retiros tardíos serán penalizados de acuerdo al Código de Conducta, y deben ser solicitados al correo cosat@cosat.org.

Los jugadores alternos que no ingresen a la Llave clasificatoria y no se retiren, no serán penalizados.

La no presentación a un cuadro principal o clasificación será sancionada de acuerdo al Código de Conducta de ITF.

49. Excusa Médica

Un jugador puede retirarse de un torneo por lesión o enfermedad no más de dos veces en un año calendario sin incurrir en penalización automática, siempre que se presente un certificado médico a la autoridad de inscripción o a COSAT que consigne que el jugador está impedido de jugar debido a una lesión o enfermedad especificada. Todos los certificados médicos deben recibirse por COSAT dentro de los 21 días del retiro del jugador del torneo concerniente. Si un jugador mantiene una lesión que necesita su retiro de torneos subsecuentes no se le impondrá una penalización automática. Después de una recuperación si el jugador participa en un torneo y tiene que retirarse, necesitará un nuevo certificado, aún si la lesión es una recurrencia. En caso de una apelación o disputa, la decisión final será de COSAT.

50. Suspensión y Postergación

El Árbitro de Silla puede suspender un partido temporalmente debido a oscuridad, condiciones de la cancha o clima. Toda suspensión debe ser reportada inmediatamente al Referee. El Referee debe, sin embargo, tomar todas las decisiones sobre la postergación de un partido hasta el próximo día. A menos que y hasta que un partido sea postergado por el Referee, los jugadores, Arbitro de Silla y todos los oficiales de cancha deben permanecer listos para reiniciar el partido.

Cuando se suspenda un partido, el Árbitro de Silla debe anotar el tiempo, puntos, juegos y sets, el nombre del servidor, los lados en los que cada jugador están situados y debe recolectar las pelotas. Si la suspensión es por oscuridad debe hacerse una vez jugados un número par de juegos en el set o al final del set.

Se debe otorgar cinco (5) minutos de calentamiento antes del partido. En caso de un partido suspendido o postergado, el periodo de calentamiento debe ser el siguiente:

Retraso de 0 –15 minutos	- no hay calentamiento
Más de 15 minutos	- tres (3) minutos de calentamiento
30 o más minutos de retraso	- cinco (5) minutos de calentamiento

51. Renuncia a Reclamos

Todos los jugadores que se inscriben a un torneo del Circuito COSAT Junior de 14/16 Años acuerdan, como condición de su inscripción, que ellos mismos, sus albaceas, administradores, herederos y representantes personales, renuncian a todo reclamo de todo tipo, naturaleza o descripción, incluyendo pasado, presente y futuro, contra COSAT, los organizadores de torneos y las Asociaciones/Federaciones Nacionales que sancionan esos eventos.

52. Reglas Relacionadas

Los casos no contemplados por el presente reglamento serán determinados por el Comité de Dirección de COSAT a sugerencia del Comité Junior de COSAT.

V. REQUISITOS DE ORGANIZACIÓN

53. Hospitalidad

a) Torneos de Grado 1

14 y 16 Años. Las Asociaciones/Federaciones Nacionales afiliadas a COSAT gozarán del beneficio de (Cupo COSAT) alojamiento y alimentación para un (1) varón y una (1) dama más un (1) coach oficial por nación, desde una (1) noche anterior al inicio de la Llave principal hasta la noche de la fecha que finaliza el torneo. Adicionalmente gozarán del beneficio de (Cupo COSAT) alojamiento y alimentación para un (1) varón y una (1) dama por nación, desde una (1) noche anterior al inicio de la Llave principal hasta la noche de su eliminación del cuadro principal, siempre y cuando ingresen al cuadro principal. Para ser susceptible de ser nominado por su Federación/Asociación nacional, el jugador debe estar entre los 100 mejores del Ranking COSAT o los mejores 10 de su ranking nacional en el momento de la confección de la lista de aceptación.

Esto en caso alguno debe ser considerado un factor limitante, de tal manera que si alguna de las Asociaciones/Federaciones Nacionales estima pertinente ofrecer más de lo que se señala en el presente reglamento, lo puede hacer en beneficio de los jugadores Junior de la Región.

En caso que un país cuente con diez (10) o más participantes en las Llaves Principales de 14 y 16 años, podrá acreditar un (1) coach oficial adicional con beneficio de Beca. Los países deberán acreditar a sus coaches mediante un documento oficial enviado al director de torneo y/o la Federación nacional anfitriona con un máximo de 48 horas antes de la firma de qualy; con posterioridad a este plazo el organizador no estará obligado a brindar hospitalidad a los entrenadores no registrados.

Si se decide brindar hospitalidad a un equipo oficial es preferible extender la hospitalidad a todos los miembros del equipo hasta que el último sea eliminado.

El jugador que sea Cupo COSAT para un torneo determinado debe estar definido antes de la publicación de la lista de aceptación respectiva. Una vez designados los cupos COSAT no pueden ser transferidos a otro jugador, salvo retiro del mismo. Se puede cambiar de cupo COSAT hasta 48 horas antes de la firma de qualy, una vez terminado ese período no se pueden nominar nuevos cupos.

b) Torneos de Grado 2, 3 y 4

Siempre que sea posible se ofrecerá hospitalidad completa (alimentación y hospedaje) para jugadores de la Llave Principal (singles y dobles) + 1 coach oficial por nación, desde la noche anterior al inicio de la Llave principal hasta un (1) día después que el jugador sea eliminado de la Llave Principal.

En todos los casos el hospedaje para jugadores y coaches será separada no pudiendo compartir dormitorios. Toda solicitud para compartir dormitorios entre jugadores y coaches del mismo o de sexo opuesto debe ser rechazada.

54. Asistencia de Viaje

Cualquier ayuda para viaje debe ser arreglada en forma anticipada y ofrecida solamente a las Asociaciones/Federaciones Nacionales, sin ser condicionante a la participación de un jugador específico. Las ayudas de viaje no se ofrecerán en forma directa a los jugadores en forma individual ni serán condicionadas al éxito de un jugador en el torneo.

55. Canchas

Todas las canchas, incluyendo para los partidos de clasificación, deben ser exactamente del mismo tipo de superficie, ya sea bajo cubierta o no.

El mínimo número aceptable de canchas para las 2 categorías (14 y 16 Años damas y varones) es:

Combinaciones de Llave Principal de 160 jugadores: 10 Canchas.

Combinaciones de Llave Principal de 128 jugadores: 8 Canchas.

Es decir, para llaves principales de 14 y 16 años varones de 48 jugadores y llaves principales de 14 y 16 años de 32 jugadoras, suman un total de 160 jugadores, requiriendo un mínimo de 10 canchas.

Las canchas deben estar en el mismo club. Se podrá utilizar como máximo otro Club para cumplir con el mínimo requerido pero debe estar a una distancia de no más de 30 minutos y se debe proporcionar el transporte con una frecuencia de 1 hora entre ambos clubes. En este caso no podrá separarse una misma categoría en dos clubes. El uso de dos clubes debe contar con la aprobación previa de COSAT.

Se deben proveer canchas de práctica las que deben ser preferentemente de la misma superficie que las canchas del torneo. El mínimo aceptable es de 1 cancha por cada 48 jugadores en Llave Principal.

Las canchas de práctica no necesariamente deben estar en el mismo club; pero deben estar a una distancia de no más de 30 minutos y se debe proporcionar el transporte con una frecuencia de 1 hora.

Los jugadores deben tener la oportunidad de reservar canchas de práctica y el Referee debe asegurarse que esto se cumpla.

56. Oficiales

a) Torneos de Grado 1

El Referee debe ser mínimo con certificación Escarapela Blanca. Se debe proporcionar árbitros de silla con calificación nacional desde semifinales.

b) Torneos de Grado 2, 3 y 4

El Referee debe ser mínimo con certificación Escarapela Blanca a menos que cuente con aprobación de COSAT. Se debe proporcionar árbitros de silla con calificación nacional en las finales.

57. Médico/Fisioterapeuta

Es altamente recomendable que todos los torneos del Circuito cuenten con un Médico/Fisioterapeuta en la sede durante la duración del evento.

58. Programación

El Referee debe, cuando sea posible, permitirle a un jugador que haya competido durante el último día del torneo precedente, el máximo descanso posible que no interfiera en la programación del torneo.

59. Al final de cada jornada se debe publicar en Internet el programa de partidos del día siguiente, publicarlo en la sede (club) y/o hotel(es) oficial(es).

60. Rankings

El ranking COSAT está publicado permanentemente en cosat.tournamentsoftware.com.

61. Facilidades

Debe existir una mesa de control del torneo con personal, una hora antes del inicio de los partidos hasta dos horas después de la finalización. Esta mesa de control es responsable de llamar los partidos. Los walk over se decretarán por ausencia de los jugadores sólo 15 minutos después de llamado el partido por la mesa de control.

Debe disponerse de vestuarios y duchas adecuadas.

Marcadores de resultados (mecánicos o electrónicos) visibles para el público en cada cancha (requisito para Grado 1 y recomendado para Grados 2, 3 y 4).

Indicación de los nombres de los jugadores como un servicio al público ya sea en cada cancha o en un lugar central de la sede (requisito para Grado 1 y recomendado para Grados 2, 3 y 4).

Disponibilidad por llamada de un servicio médico.

62. Premios en Dinero

No se permite dar premios en dinero en un torneo junior ya sea a los jugadores o a su Asociación/Federación Nacional. Toda infracción a esta regla será penalizada con una multa y puede ser sujeta a la descalificación de ese torneo del circuito. La otorgación de Invitación (WC) para eventos profesionales no se considera un premio en dinero.

63. Regalos

El valor de un regalo al ganador de un torneo no debe exceder el valor de US\$ 200.

64. Formularios de Condiciones/Inscripción del Torneo

Los detalles completos del torneo se deben establecer en los formularios de condiciones y/o inscripciones del torneo. Se debe incluir las siguientes cláusulas:

- a) El plazo mínimo de retiros sin incurrir en penalidad es catorce (14) días antes del día de inicio de la Llave principal de singles.

65. Hoja de Información

Toda la información relevante de un torneo debe ponerse a disposición de los jugadores y de las Asociaciones/Federaciones Nacionales en un formulario estándar denominado Hoja de Información. Este formulario será llenado por el organizador y enviado a COSAT al menos 60 días antes del evento. Una vez aprobada, la Hoja de Información será enviada por COSAT y solamente ésta información será aceptada como oficial. Incluirá los siguientes detalles:

- i) Nombre, teléfono y correo electrónico del Director del Torneo
- ii) Sitio (club) del Torneo (Dirección, teléfono, correo electrónico)
- iii) Superficie y cantidad de canchas que se usarán en el torneo
- iv) Hotel Oficial (incluyendo tarifas y detalles de contacto)
- v) Nombre, teléfono y correo electrónico del Referee
- vi) Información de transporte

66. Costo de Inscripciones

El costo de la inscripción única (para singles y dobles) será la siguiente:

Torneos Grado 1, 60 USD por jugador.

Torneos Grado 2, 3 y 4, 50 USD por jugador.

El valor de la inscripción de torneos de Grado 1 será compartido: para el organizador del torneo 40 USD y para COSAT 20 USD. En torneos de Grado 2, 3 y 4, para el organizador 40 USD y para COSAT 10 USD. Los aranceles de COSAT deben ser entregados a quien COSAT determine; en caso de no designar a nadie deben ser transferidos a COSAT por la Federación/Asociación nacional respectiva.

67. Condiciones de Juego

a) Ultimo horario de inicio

El último horario de inicio de un partido no podrá ser más tarde de las 9:00 pm (21:00 hrs).

b) Entre Clasificatorio y Llave Principal

A menos que sea en circunstancias excepcionales, ningún jugador será obligado a jugar su partido de primera ronda de la Llave principal de singles hasta al menos doce (12) horas después de concluido su partido de la ronda final de clasificación. Si un jugador juega dos (2) partidos de singles de clasificación el mismo día, no puede ser programado para jugar al día siguiente su primera ronda de singles, a menos que haya sido aceptado en el torneo como un jugador afortunado.

c) Entre partidos

Excepto cuando el clima u otras circunstancias insalvables causen una interrupción del programa, los jugadores deben ser programados para jugar un máximo de un (1) partido de singles y un (1) partido de dobles por día, lo cual no debe ser programado en menos de doce (12) horas después de completado el último partido del jugador en el día o ronda precedente.

Cuando sea necesario programar más de un partido el mismo día, se debe otorgar al jugador, a menos que esté en la final de singles y dobles que deben ser jugadas consecutivamente, los siguientes periodos de descanso mínimo:

- a. jugado menos de 1 hora – descanso de 1/2 hora
- b. jugado entre 1 hora y 1 1/2 horas - 1 hora de descanso
- c. jugado más de 1 1/2 hora - 1 1/2 hora de descanso

Si el juego ha sido interrumpido por menos de treinta (30) minutos, la duración del partido será considerado continuo desde el momento que la primera pelota del partido ha sido puesta en juego.

No hay descanso después del segundo set en un partido de tres sets, a menos que esté en efecto la regla de condición extrema de clima.

68. Pelotas

a) Llave Principal/Clasificatorio

En la Llave Principal y en la Clasificatoria se debe jugar con un mínimo de tres (3) pelotas para cada partido; otras tres pelotas se utilizarán para un tercer set en semifinales y finales solamente, aunque se insta a los organizadores a proveer el cambio de pelotas para el set final de cada partido.

b) Práctica

Habrán pelotas de práctica no siendo obligatorio que sean nuevas pero deben estar en buen estado.

69. Publicidad y Promoción

Cada jugador autoriza y cede a COSAT el derecho en perpetuidad a hacer, usar y mostrar periódicamente y a su discreción, películas, fotos y cualquier reproducción del jugador para promociones del evento sin compensación para él ni para ninguna persona o empresa ligada a él. Estas actividades promocionales por parte de COSAT no deben ser identificadas o representadas como una cesión del jugador para algún producto o compañía.

Todo torneo que tenga un sitio web debe tener un enlace al sitio web de COSAT en su página principal.

70. Patrocinios Internacionales

COSAT retiene el derecho de asegurar patrocinadores internacionales para el Circuito y será responsabilidad de COSAT negociar un acuerdo con cada organizador de un evento del Circuito para su publicidad. COSAT autoriza a cada organizador de un evento del Circuito asegurar patrocinios locales.

No deben existir patrocinadores en el rubro de tabacos ni en el rubro de bebidas alcohólicas.

71. Seguros

Es requisito que cada jugador cuente con cobertura de un seguro médico. La ITF, COSAT, la Asociación/Federación Nacional u organizador local no aceptarán ninguna responsabilidad de proporcionar a los jugadores la cobertura de un seguro médico.

72. Facilidad de Transporte

Para ser sede de un torneo del Circuito Sudamericano, se debe brindar facilidad de transporte internacional, siendo requisito de la sede:

- a. Contar con aeropuerto internacional para llegada y salida de vuelos a todos los países sudamericanos.
- b. En caso de no cumplir lo anterior, los vuelos de conexión locales con el vuelo internacional deben ser el mismo día y con un tiempo máximo de conexión de 3 horas.
- c. En caso de no cumplir lo anterior, debe contar con transporte local terrestre con conexión al vuelo internacional de máximo 3 horas y mediante carretera de estándar internacional de seguridad.

73. Atribuciones y Responsabilidades del Representante COSAT

El Representante (en torneos de Grado 1) será el representante oficial de COSAT con las siguientes funciones, además de las fijadas por este reglamento:

- i) Supervisar y controlar el desarrollo de los torneos del Circuito.
- ii) Velar por el estricto cumplimiento del Reglamento, Código de Conducta y Reglas de Juego adoptadas por la ITF y COSAT.
- iii) Verificar la existencia y desempeño general de referees, jueces de silla y/o supervisores de cancha en las fases definidas por el Reglamento.
- iv) Supervisar la calidad de las instalaciones. Superficies de cancha, postes auxiliares, calidad de los vestidores, lugar donde guardan (con seguridad) los bolsos los jugadores.

- v) Supervisar la asistencia de un médico o fisioterapeuta para las primeras atenciones a los jugadores y que cuente con un lugar adecuado para desarrollar su trabajo.
- vi) Supervisar la adecuada organización de las actividades paralelas, como Ceremonia de Inauguración y Clausura, Entrega de Premios, Fiesta Juvenil.
- viii) El Representante debe verificar inscripciones, elaboración de cuadros, programación de partidos y todas las etapas del desarrollo del evento.
- ix) Reunirse con el Director del torneo, para coordinar el desarrollo de actividades y demarcar la programación diaria.
- x) En cada evento del Circuito, el Representante puede convocar a un Congresillo Técnico con la presencia del Director, Capitanes y Entrenadores/Profesores, a fin de conocer y comentar las opiniones de los asistentes con relación al torneo que en esa fecha se desarrolla y recibir las sugerencias que permitan optimizar el desarrollo del Circuito.
- xi) Diariamente debe verificar el envío de cuadros de avance con resultados completos de la jornada y programación del día siguiente, a la Gerencia Técnica de COSAT y a toda la prensa que solicite y se acredite ante el Torneo a fin de que este tenga una mayor y más adecuada difusión. Asimismo debe velar por el estricto cumplimiento de las funciones de los Capitanes y Entrenadores.
- xii) El Representante podrá exigir a todos los jugadores participantes la certificación de un Seguro Médico Internacional, con cobertura en el supuesto de enfermedades o accidentes personales con vigencia en el periodo de su participación en el Circuito y hasta 5 días después.
- xiii) El Representante, en caso de ver problemas o carencias que no permitan el normal desarrollo del torneo, determinará junto con la Gerencia Técnica de COSAT la solución a estos problemas o la suspensión del mismo.

El Referee es la autoridad final para la interpretación y ejecución de los Reglamentos, Reglas de Juego y Código de Conducta, adoptados por la COSAT para todos los torneos y para todos los aspectos que requieran de una inmediata resolución técnica, en el lugar del torneo, a excepción que COSAT provea de una apelación a una instancia superior como es el Comité de Dirección de COSAT por otras causas, excepto las Reglas del Tenis o del Código de Conducta.

Para torneos grado 1, 2, 3 y 4 será el referee propuesto por la Asociación/Federación sede del torneo y su nominación deberá ser comunicada con antelación de 21 días a COSAT para su aprobación. Si COSAT no aprueba el referee, deberá proponerse otro.

74. Atribuciones y Responsabilidades del Director del Torneo

El Director del Torneo es el responsable de todas las obligaciones de la sede, antes, durante y después de concluido el Evento y tendrá las siguientes atribuciones:

- i) En representación de la Asociación/Federación sede del torneo, el Director General será el encargado de entregar al Representante de COSAT, a los dos días de iniciado el torneo, el monto correspondiente por cada inscripción pagada en cada etapa del Circuito COSAT Junior de 14/16 Años.
- ii) Al día siguiente de concluido el evento, como máximo, será responsable de hacer que el referee envíe a la Gerencia Técnica de COSAT vía electrónica los cuadros finales con resultados, la lista

completa de jugadores participantes con datos de nacionalidad y fechas de nacimiento, lista de Delegados, Árbitros y jugadores sancionados por el Código de Conducta.

75. Atribuciones y Responsabilidades de Capitanes/Delegados

Los Capitanes/Delegados designados por cada Asociación/Federación Nacional, deberán acreditar haber realizado cursos de Nivel I o similar para Profesores/Entrenadores y que se encuentren en actual actividad. En caso extremo de que una afiliada desee acreditar a personas que no cumplan con este requisito, tendrá que justificar los motivos y certificar su idoneidad por escrito solicitando la autorización de COSAT.

Los Capitanes/Delegados deberán cumplir las siguientes funciones básicas:

- i) Presentar la acreditación escrita de su Asociación/Federación, toda vez que se lo requiera y ante autoridades de cada evento.
- ii) Asistir a todas las reuniones que convoque el Comité Organizador del evento o el Representante COSAT.
- iii) Colaborar con las autoridades del torneo, en todo lo que se refiere a la organización, competencia, sorteos, inscripciones de dobles, programación, etc.
- iv) Vigilar el comportamiento de su equipo (todos los integrantes de su equipo) dentro y fuera de la cancha, pudiendo en caso debidamente comprobado regresar a su sede a un jugador que cometa actos de indisciplina graves.
- v) Alojarse con los jugadores en el lugar señalado por los organizadores del torneo. En caso de que los alojen en lugares distintos, vigilar para que los jugadores cumplan las normas de orden y disciplina.
- vi) Bajo ninguna circunstancia podrá alojarse con el jugador compartiendo una misma habitación.
- iv) Instruir a sus jugadores sobre la interpretación y cumplimiento de las normas, reglamentos y código de conducta que rigen el evento.
- v) Cada Capitán tendrá la obligación de velar por los intereses y seguridad de todos los jugadores de su Asociación/Federación, comprometiéndose a cumplir con todos los actos obligatorios que éstos requieran.
- vi) Vigilar para que los jugadores no becados (beneficio de alojamiento y alimentación), se ubiquen en lugares dispuestos por la organización.
- vii) Disponer los horarios para que el uso de las canchas de entrenamiento, asignadas a cada país, sean utilizadas por todo el equipo.
- viii) Responsabilizarse por el pago de inscripciones de todo el equipo y todas las otras obligaciones de representatividad, búsqueda de información, disciplina de cada uno de los jugadores individualmente y de todo el equipo que representa.
- ix) Una vez finalizado el evento preparar el informe, incluyendo cuadros, comentarios del comportamiento de jugadores, etc., el cual deberá ser entregado a su Asociación/Federación.
- x) Debe asistir a todas las ceremonias oficiales determinadas por la organización.

VI. DISPOSICIONES VARIAS

76. El presente Reglamento del Circuito Sudamericano Junior de 14/16 Años es obligatorio para todas las Asociaciones/Federaciones afiliadas, los países participantes no afiliados y todos los Capitanes y/o Técnicos y jugadores que participen en el Circuito Sudamericano Junior de 14/16 Años y los casos omitidos serán decididos por el Comité de Dirección de COSAT según reporte de la Gerencia Técnica.

77. En caso de violaciones a los reglamentos, casos de indisciplina, violaciones consideradas serias al Código de Conducta, serán sometidas al Comité de Dirección de COSAT que dispondrá las sanciones correspondientes.

78. El presente Reglamento podrá ser modificado o enmendado parcial o totalmente por el Comité de Dirección de COSAT.

79. Durante 2018 entrarán en vigencia diversas normas de para el Circuito Junior ITF. Estas normas serán estudiadas por el Comité Junior de COSAT con el fin de determinar la fecha en que serán incluidas como parte de las categorías 14/16 años. Esto se avisará públicamente en el sitio web de COSAT.